



Programme de construction.

- Trace un cercle de centre O et de rayon 8cm.
- Trace deux diamètres perpendiculaires [AC] et [DB].
- Joins les points A, B, C, D dans cet ordre.
- Place les points H, E, F, G respectivement au milieu des segments [AB], [BC], [CD] et [DA].
- Trace les droites (HF) et (EG). Nomme I, J, K, L les points d'intersection du cercle et des droites.
- Relie les points I, J, K, L ; tu obtiens un nouveau carré.
- Construis-en trois autres en joignant toujours les milieux des côtés des carrés précédents.
- Colorie la figure.

DES MOTS DE BASE

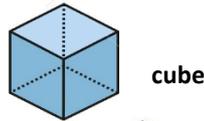
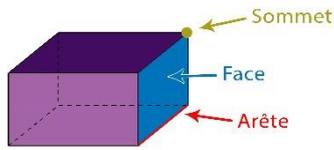
<input type="checkbox"/> une <b>ligne</b> brisée	
<input type="checkbox"/> une <b>ligne</b> courbe	
<input type="checkbox"/> une <b>droite</b> (AB)	
<input type="checkbox"/> une <b>demi-droite</b> [AB]	
<input type="checkbox"/> un <b>segment</b> [AB]	
<input type="checkbox"/> un <b>point</b> A	
<input type="checkbox"/> le <b>milieu</b> d'un segment	
<input type="checkbox"/> un <b>angle</b>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>angle nul</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>angle aigu</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>angle droit</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;"> <p>angle obtus</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>angle plat</p> </div> </div>
<input type="checkbox"/> un point <b>d'intersection</b>	

DES FIGURES PLANES

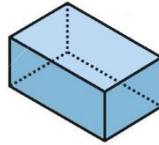
<input type="checkbox"/> un <b>cercle</b> 	<input type="checkbox"/> un <b>polygone</b> 	
quadrilatère quelconque 	Pentagone 	Hexagone 
Heptagone 	Octogone 	
trapèze 	rectangle 	carré 
cerf-volant 	losange 	parallélogramme 
triangle isocèle 	triangle équilatéral 	triangle rectangle 

## DES FIGURES EN VOLUME

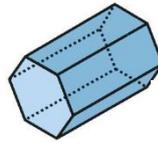
### un polyèdre



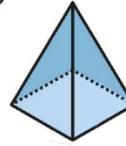
cube



parallélépipède

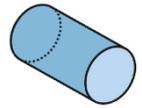


prisme

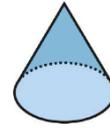


pyramide

sphère



cylindre



cône

## DES OUTILS

### une équerre



### une règle

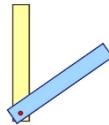
### un compas

### une réquerre



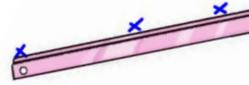
### un rapporteur

### un gabarit d'angle

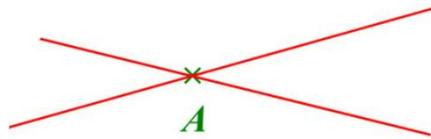


## DES PROPRIETES

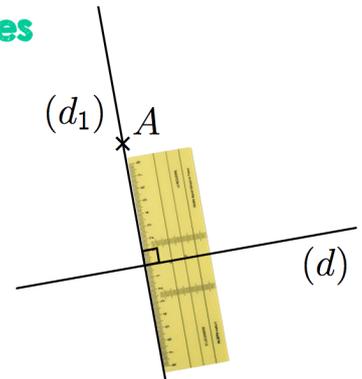
### des points alignés



### des droites sécantes en A (qui se coupent au point A)



### des droites Perpendiculaires



### des droites Parallèles



## DES VERBES

### On peut ..... une figure

- tracer
- construire, reproduire

### On peut..... des points

- nommer, placer
- relier, joindre
- reporter

### Des droites, des segments....

- se coupent en leur milieu, se coupent en un point
- passer par
- sont prolongées

### Des côtés consécutifs (qui se suivent)

### Des côtés opposés

### Un polygone régulier (qui a des angles et des côtés de même mesure)

